

RULETA

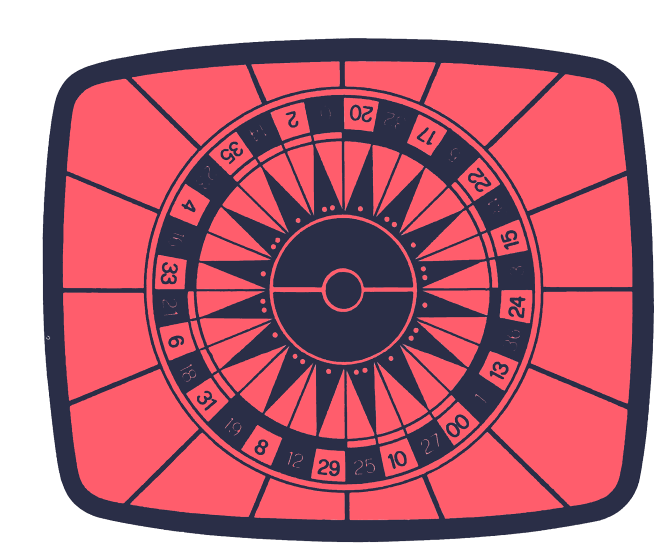


FIGURA 1

En este juego se «hace vivir» a los participantes toda la acción del Casino de Montecarlo. ¡Apueste y trate de que salte la banca!

Este juego permite la participación de dos o más jugadores. La transparencia utilizada para el juego de la ruleta es la mostrada en la figura 1 En ella pueden verse los diferentes números para las apuestas alineados en forma circular encasillados sobre fondo rojo unos y en fondo azul otros. Existen además las cifras «0» y «00» y las correspondientes áreas para apuestas a «PARES», «IMPARES», «ROJO» y «NEGRO».

El «elemento luminoso» que hace las veces de «bola» y se posará caprichosamente sobre cualquier punto de la pantalla del televisor no sigue ningún movimiento rotativo. Simplemente aparecerá muy lentamente por el lateral derecho y quedará quieto. Los colores o números de la transparencia coincidente con la posición del «elemento luminoso» (una vez parado éste) serán los ganadores.

Preparación

1 Púlsense las teclas 1 y 6 de la «unidad central».
2. Colóquese sobre la pantalla del televisor la transparencia correspondiente a RULETA.
3. Los jugadores reparten entre ellos las fichas proporcionalmente, siendo variable, por tanto, el número de fichas que puedan corresponderles según sea el número de jugadores. Cada jugador ha de disponer del mismo «capital» para dedicarlo al juego.

Valores de las fichas:

Fichas blancas: 25 ptas. (del banco OVERKAL)
Fichas rojas: 50 ptas. (del banco OVERKAL)
Fichas azules: 100 ptas. (del banco OVERKAL)

Además cada jugador recibirá 5.000 ptas. en papel moneda. Uno de los jugadores se ocupará de manejar la banca, custodiar el estado de la caja. La elección del banquero puede realizarse por turnos o recurriendo a la eliminación mediante una moneda jugada a cara y cruz, adoptando el procedimiento más adecuado según las preferencias de los jugadores.

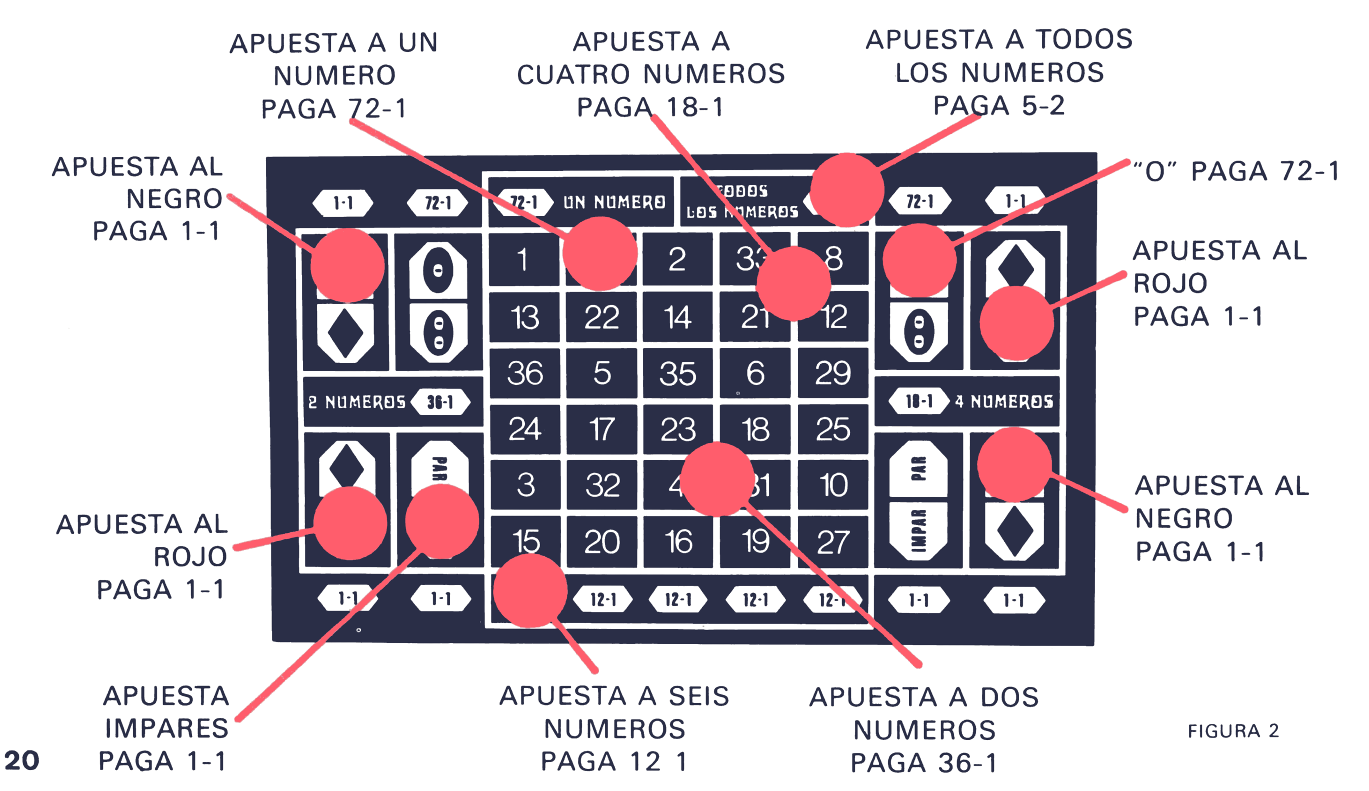


FIGURA 2